

6, rue Marguerite Duras 78370 Plaisir  
zitounikamal@hotmail.fr  
Tél : 0633106604  
Linkedin : <https://fr.linkedin.com/in/kamal-zitouni-278694a>  
Portfolio : <https://zitounikamal.fr>



# KAMAL ZITOUNI

## Creative developer

### A PROPOS DE MOI :

Motivé, curieux, autodidacte, aime le défi et adore son métier.  
Je m'intéresse à tout ce qui touche, de près ou de loin, à l'expérience digital.

### COMPÉTENCES :

- Programmation orientée objet (POO)
- C#, Javascript, GLSL, Actionscript3 (Adobe AIR)
- Unity (Jeux, Applications, AR/VR)
- WebGL / animation (GLSL, Three.js, Pixi.js, GSAP)
- HTML, CSS, ReactJS, NodeJS
- 3dsMax, Modeling, mapping, Vray rendering
- Autres : Photoshop, Lens Studio (Snapchat), SparkAR (Instagram)

**ANNÉES D'EXPÉRIENCES :** 16 ans

### EXPÉRIENCES :

#### **Partnerships H5 instant games**

Voodoo - Paris (75) Mars 2020 à Actuellement

- Développements de plusieurs Playables ads à partir de jeux existants natifs.
- Portage et développement full de jeux natifs Voodoo vers une version HTML5 et leur adaptation en fonction des plateformes sociales.
- Utilisation du langage Javascript ES6 en utilisant des moteurs comme Three.js et Pixi.js.
- Développement de prototypes de jeux Casual sur Unity3D.

#### **Creative front-end, Développeur Unity3D**

TBWA - Boulogne-Billancourt (92) Décembre 2015 à Mars 2020

- Création de plusieurs sites expérientielles et Jeux en 2D et 3D en utilisant des technologies comme Three.js et Pixi.js

- Développement et réalisation d'applications AR avec Unity3D et C#
- Recherche et développement dans les nouvelles technologies du web 2.0 et des domaines tel que la réalité virtuelle et la réalité augmenté.

### **Creative front-end et R&D**

MAZARINE DIGITAL - Paris (75) Octobre 2007 à Décembre 2015

- Développement web créatif et sites expérientielles en html5 canvas 2D et WebGL pour des marques de luxe ou premium
- Création de site Full flash et animation 2D / 3D avec le langage ActionScript 3
- Développement d'applications mobile / tablettes avec la technologie Adobe AIR

### **J'AI TRAVAILLÉ AUSSI POUR :**

NUMENDO : <https://www.numendo.com>

PUREE MAISON : <https://pureemaison.com>

VICTOR : <https://www.victor-paris.com>

DIGITAL PROD : <https://www.digitalprod.com/fr>

TATKISTUDIO : <https://tatakistudio.com>

IIM : <https://www.iim.fr>

OISX : <https://oisx.fr>

---

### **DIPLÔMES :**

Université de BOURGOGNE - Master professionnel en Multimédia 2006 - 2007

Université de BOURGOGNE - Études en Master de recherche, informatique  
et instrumentation de l'image 2005 - 2006

IGA (Institut supérieur du génie appliqué) - Maîtrise en Génie logiciel 2000 - 2004

---

### **DES PERSONNES QUI M'ONT RECOMMANDÉ :**

**Tibo Vincent-Ducimetière**

CEO @ Bento | Ex Voodoo

<https://www.linkedin.com/in/tibo3000/>

Tél : 0612712129

**Nicolas RAUBER**

Digital Innovation

<https://www.linkedin.com/in/rauber>

Tel : 0674410385

**David GUEZ**

VICTOR ! PARIS, Président

<https://fr.linkedin.com/pub/david-guez/4/412/7b5>

Tél : 0674539254

---

**CENTRES D'INTÉRÊT :**

Nouvelles technologies, expériences 3D, jeux Vidéos, cinéma

R&D : 3d temps réel / Réalité virtuelle / Augmentée et Casque VR

Co-rédacteur sur [consollection.com](http://consollection.com)